

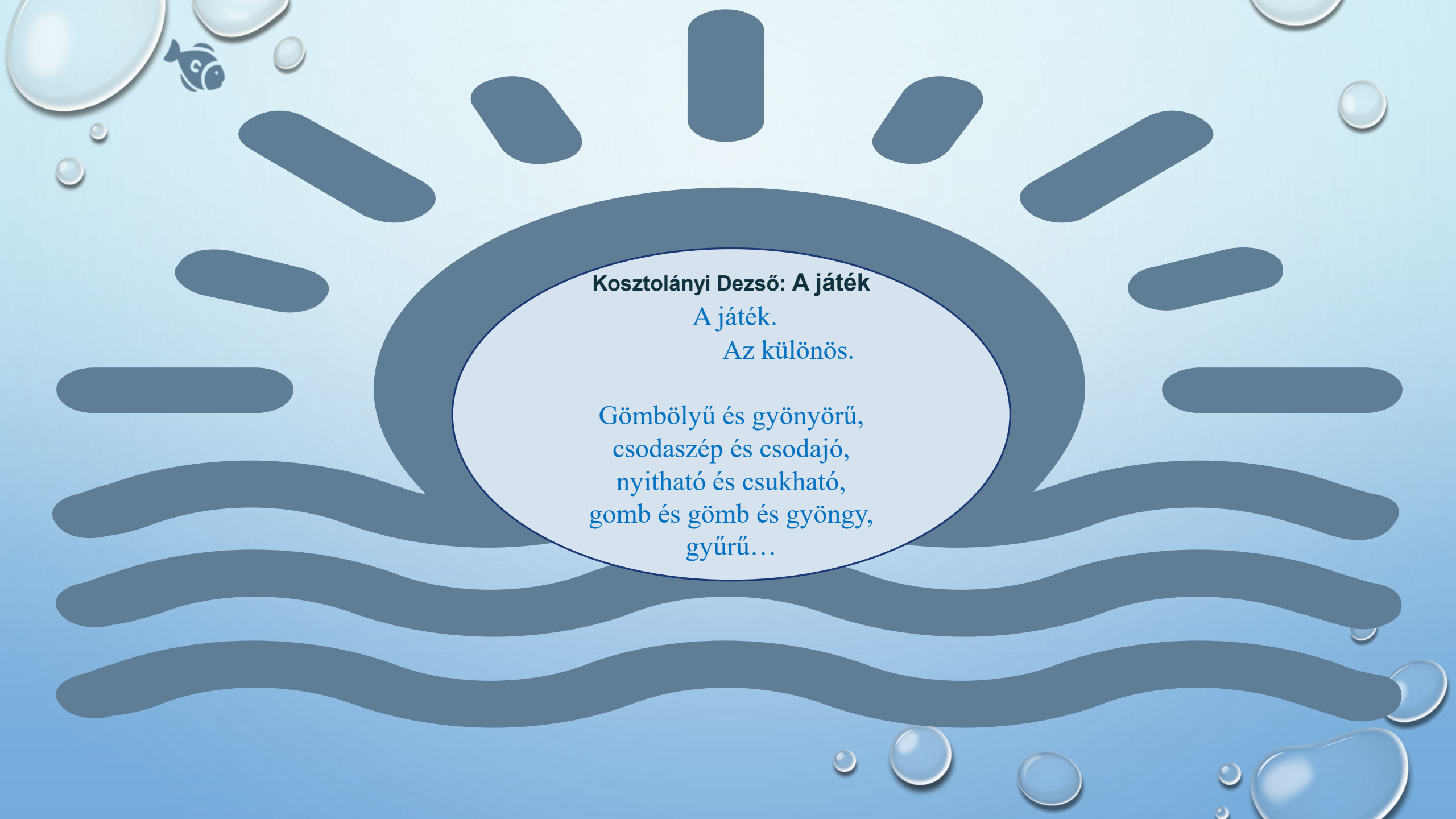


VÍZ - vizes játékok

KÉSZÍTETTE: KÓSÁNÉ PAPP JULIANNA

2022. MÁRCIUS 17.





Kosztolányi Dezső: A játék
A játék.
Az különös.

Gömbölyű és gyönyörű,
csodaszép és csodajó,
nyitható és csukható,
gomb és gömb és gyöngy,
gyűrű...

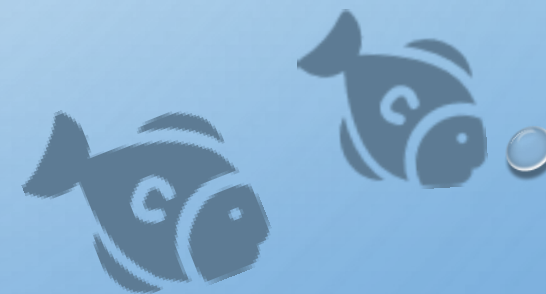
A JÁTÉK HATÁSA A GYERMEK MINDENNAPJAIRA:

FESZÜLTSGOLDÓ HATÁS,

ÖRÖMFORRÁS

SZEMÉLYISÉGFEJLESZTŐ HATÁS

- **A JÁTÉK JELLEMZŐI:**
- SAJÁTOS CÉLTUDATOS TEVÉKENYSÉG
- ÖNKÉNTES, SZABADON VÁLASZTOTT
- KELLŐ KOMOLYSÁGGAL JÁTSSZÁK
- ÖRÖMÉRZÉS KÍSÉRI
- FUNKCIÓGYAKORLÁS
- KELLEMES ÉLMÉNYEK ÚJRAÉLÉSE
- KONFLIKTUSÉRZÉSEKTŐL VALÓ SZABADULÁS
- VESZÉLY LEGYŐZÉSE
- JÁTÉKTUDAT KIALAKULÁSA





A VÍZHEZ KAPCSOLÓDÓ JÁTÉKOK

A GYEREKEK NAGYON ÉLVEZIK A VÍZHEZ KAPCSOLÓDÓ JÁTÉKOKAT, AHOL A FŐSZEREP A VÍZÉ. TÖBBSÉGÜK LAKÁSBAN ÉS SZABADBAN EGYARÁNT MEGVALÓSÍTHATÓ, ÉS MINIMÁLIS AZ ESZKÖZIGÉNYÜK.

A JÁTÉKOK SORÁN FEJLESZTHETJÜK A GYEREKEK FIGYELMÉT, TÜRELMÉT, EGYENSÚLYÉRZÉKÉT, MOZGÁSKOORDINÁCIÓJÁT.

VÍZI TÚRA:



- JÁTSSZUNK KÜLÖNLEGES VÍZITÚRÁT! ENNÉL A JÁTÉKNÁL MOZGÁSOS TEVÉKENYSÉGEKET VÉGZÜNK, ÍGY EGY NAGYOBB TERET JELÖLJÜNK KI, AMELY MAGA LESZ A TÓ. SZÜKSÉG LESZ MÉG PÁRNÁRA, VAGY SZÉKRE, VAGY EGY NAGY GUMIS LEPEDŐRE, MAJD KEZDŐDHET A VÍZI KALAND:
- TEGYÜK VÍZRE A HAJÓINKAT! EKKOR SZÉKEKET, VAGY PÁRNÁKAT TESZÜNK KÖZÉPRE. A GYEREKEK SZÁLLJANAK BE A HAJÓBA, VAGYIS ÜLJENEK A SZÉKRE VAGY PÁRNÁRA TERPESZÜLÉSBE! UTÁNOZZÁK A KARJUKKAL EGYIK, MAJD A MÁSIK OLDALON AZ EVEZÉS MOZDULATAIT.
- HÚZZÁK FEL A LÁBUKAT TÖRÖKÜLÉSBE, FOGJÁK MEG „CSÓNAKJUK” KÉT OLDALÁT. MEGÁLLT A HAJÓJUK ÉS RINGATÓZIK A VÍZEN. BILLEGJENEK JOBBRA-BALRA, DE NE ESSENEK BELE A „VÍZBE”! KÖZBEN KÉRDEZZÜK MEG, HOGY MIT LÁTNAK BALRÓL ÉS JOBBRÓL, MIT LÁTNAK A TÓPARTON? FORDÍTSÁK IS ARRRA A FEJÜKET, AMELYIK OLDALT ÉPPEN NÉZIK. KÖZBEN A HULLÁMOK CSENDESEDHETNEK VAGY ERŐSÖDHETNEK IS.
- EZUTÁN A GYEREKEK UGORJANAK A TÓ KÖZEPÉBE EGY NAGY BÉKAUGRÁSSAL. A CSOBBANÁS UTÁN ELMONDHATJÁK MIT LÁTNAK BÉKAPERSPEKTÍVÁBÓL.
- MAJD FEKÜDJENEK HASRA ÉS UTÁNOZZÁK A MELLÚSZÁS KARTEMPÓJÁT, LÁBTEMPÓJÁT ÉS ÚSSZANAK KI A PARTRA!
- A TÚRA VÉGEZTÉVEL KÖZÖSEN KÖSSÉK KI A CSÓNAKOT, TEGYÉK A HELYÉRE A PÁRNÁT,/SZÉKET!

HULLÁMZÓ TENGEREN A HAJÓ



KÖZISMERT JÁTÉKOK

- BALATONI HALÁSZOK
- TŰZ, VÍZ, REPÜLŐ
- JÉGFOGÓ
- CÉLBA LÖVÉS VÍZIPISZTOLLYAL (LUFIRA, PINGPONGLABDÁRA)
- SOR ÉS VÁLTÓVERSENYEK
- AKADÁLYPÁLYÁN VÉGIGMENNI





SZUPERPINCÉR

- **KELLÉKEK:** TÁLCA, MŰANYAG- VAGY PAPIRPOHÁR VÍZZEL, KÖTÉNY, KÖTÉL, DOBOZ, SZÉK...
- **ELŐKÉSZÜLET:** AKADÁLYPÁLYA MEGÉPÍTÉSE. (KIKERÜLNI, ÁTBÚJNI, ÁTLÉPNI A KIRAKOTT TÁRGYAK FELETT, MELLETT, ALATT...)
- **FELADAT:** MIUTÁN A JÁTÉKVEZETŐ VÉGIGMENT A PÁLYÁN, S MEGMUTATTA, HOGY HOL KELL ÁTBÚJNI, MIN KELL ÁTLÉPNI, MIRE KELL FELMÁSZNI... STB. KIPRÓBÁLJUK MAGUNKAT, MILYEN ÜGYES PINCÉREK LENNÉNK. KI TUD GYORSABBAN VÉGIGMENNI AZ AKADÁLYPÁLYÁN, ÚGY HOGY A KEZÉBEN TART EGY TÁLCÁT, S RAJTA EGY POHÁR VIZET? VAGY MŰANYAG ÉTELEKET? VAGY A TORTÁT?
VERSENYEZHETÜNK AZ IDŐVEL, VAGY EGYMÁSSAL.



KAPD EL A VÍZI LUFIT!

- **KELLÉKEK:** EGY VÍZI LUFI MINDEN PÁRNAK FÉLIG TÖLTVE.
- **ELŐKÉSZÜLET:** MINDEN JÁTÉKOS VÁLASSZON PÁRT MAGÁNAK, VAGY SORSOLJUNK PÁROKAT. A PÁROK ÁLLJANAK EGYMÁSSAL SZEMBEN, 3 LÉPÉSnyi TÁVOLSÁGRA.
- **FELADAT:** A PÁROK EGYMÁSNAK DOBÁLJÁK A LUFIKAT. KÉT SIKERES FOGÁS UTÁN, MINDKETTEN EGY LÉPÉST HÁTRA LÉPNEK. A JÁTÉK FOLYTATÓDIK, EGYRE MESSZEBBRŐL FOLYIK A DOBÁLÁS, MÍG CSAK KI NEM PUKKAD A LUFI. MELYIK PÁROS KERÜL LEGMESSZEBB EGYMÁSTÓL?



REPÜLŐ VÍZIBOMBA

- KELLÉKEK: VÍZILUFIK MEGTÖLTVE ÉS MEGCSOMÓZVA, FÜRDŐLEPEDŐK VAGY LEPEDŐK.
- ELŐKÉSZÜLET: OSSZUK A JÁTÉKOSOKAT KETTŐ VAGY NÉGY CSAPATRA. MINDEN CSAPAT KAPJON EGY LEPEDŐT, AMIT MEGFOGNAK A NÉGY SARKÁN, ILL. A SZÉLÉN, ÉS KIFESZÍTIK. EZUTÁN A LEPEDŐ KÖZEPÉRE HELYEZÜNK CSAPATONKÉNT EGY VÍZIBOMBÁT. KIJELELJÜK, HOGY MELYIK CSAPAT, MELYIK CSAPATNAK PASSZOLJA A BOMBÁT.
- VAGY: KÉT-KÉT CSAPAT DOBÁLJA EGYMÁSNAK A VÍZILUFIT A LEPEDŐ MEGLENDÍTÉSÉVEL. MELYIK CSAPAT TUDJA A LEGTÖBBSZÖR A MAGASBA DOBNI, ILL. ELKAPNI A VÍZIBOMBÁT, MIELŐTT AZ KIPUKKAD?
- EGY JÁTÉK ADDIG TART, MÍG A BOMBA KI NEM PUKKAD.
- JÁTSZHATJUK PÁROKBAN IS A JÁTÉKOT.




SZABADULJ A GOMBÓCOKTÓL

- **KELLÉKEK:** ÖSSZEGYŰRT ÚJSÁGPAPÍRLAPOK VAGY LUFIK, VAGY SZIVACCSOK VAGY ZOKNIGOMBÓCOK, KÖTÉL VAGY SZALAG A TÉRFÉL ELVÁLASZTÁSÁHOZ.
- **ELŐKÉSZÜLET:** KIJELELJÜK A JÁTÉKTERET, KÉT CSAPATOT ALKOTUNK. KIOSZTUNK MINDKÉT CSAPATNAK 10-10 PAPÍRGOMBÓCOT.
- **FELADAT:** A JÁTÉKVEZETŐ JELÉRE KEZDŐDHET A DOBÁLÓZÁS. MINDKÉT CSAPAT MEGPRÓBÁL SZABADULNI A GOMBÓCOKTÓL, VAGYIS ÁTDOBÁLJUK A SAJÁT TÉRFELÜNKRŐL AZ ELLENFÉL TÉRFELÉRE A GOMBÓCOKAT.
- A JÁTÉKVEZETŐ FIGYELI, HOGY VAN E OLYAN PILLANAT, AMIKOR AZ EGYIK CSAPAT OLDALÁN EGY GOMBÓC SINCSEN. OLYANKOR ANNAK A CSAPATNAK FELÍR EGY PONTOT. AZ A CSAPAT NYER, AKI TÖBB PONTOT GYŰJT 3 PERC ALATT.
- JÁTSZHATUNK LABDÁVAL IS, VAGY KÁNIKULÁBAN VIZES SZIVACCSAL.

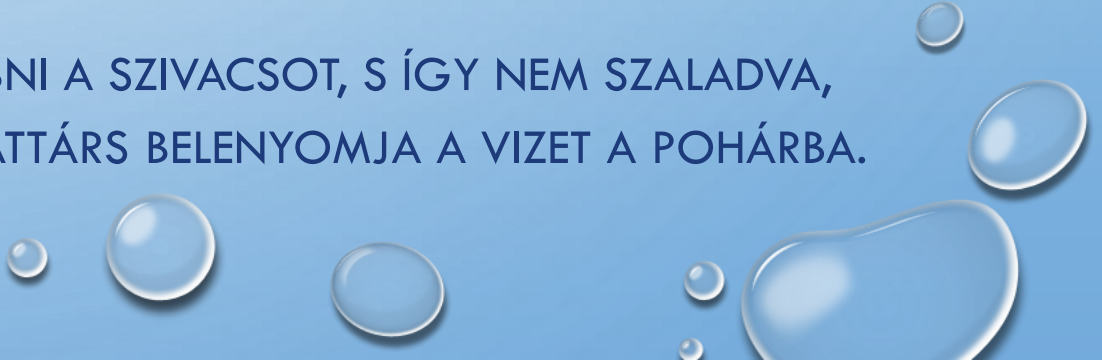


REPÜLŐ SZIVACS

- KELLÉKEK: KIS MOSOGATÓSZIVACS.
 - ELŐKÉSZÜLET: JELÖLJÜK KI A JÁTÉKTERET. VÁLASSZUK KI AZ ELSŐ SZIVACSRÖPTETŐT. Ő ÁLLJON KÜLÖN A TÖBBIEKTŐL, FORDÍTSON HÁTAT NEKIK, S FOGJA KÉZBE A SZIVACST. A TÖBBI JÁTÉKOS SZÓRÓDJON SZÉT A KIJELÖLT TERÜLETEN.
 - FELADAT: A SZIVACSRÖPTETŐ FELKIÁLT, HOGY „**RÖPÜL A SZIVACS!**”, S EKKOR MAGA MÖGÉ HAJÍTJA AZT. A TÖBBIEK FELADATA, HOGY EKKOR GYORSAN LEÜLNEK A FÖLDRE ÚGY, HOGY AKI A LEGKÖZELEBB ÁLLT A SZIVACSHOZ, GYORSAN RÁÜL ARRA.
 - A SZIVACSRÖPTETŐ A DOBÁSA UTÁN KB. 5 MÁSODPERC MÚLVA MEGFORDUL, S KI KELL TALÁLNIÁ, HOGY MELYIK GYERMEK CSÜCSÜL A SZIVACSON. HA SIKERÜL NEKI KITALÁLNI, ÚJBÓL LEHET Ő A RÖPTETŐ. HA NEM, AKKOR A SZIVACSON ÜLŐ JÁTÉKOS.
 - JÁTSZHATJUK TÖBB SZIVACCSAL IS.
 - MELEG IDŐBEN, FÜRDŐRUHÁBAN VIZES SZIVACSOkat IS RÖPTETHETÜNK.
- 




UTAZIK A VÍZ, A SZIVACSBAN

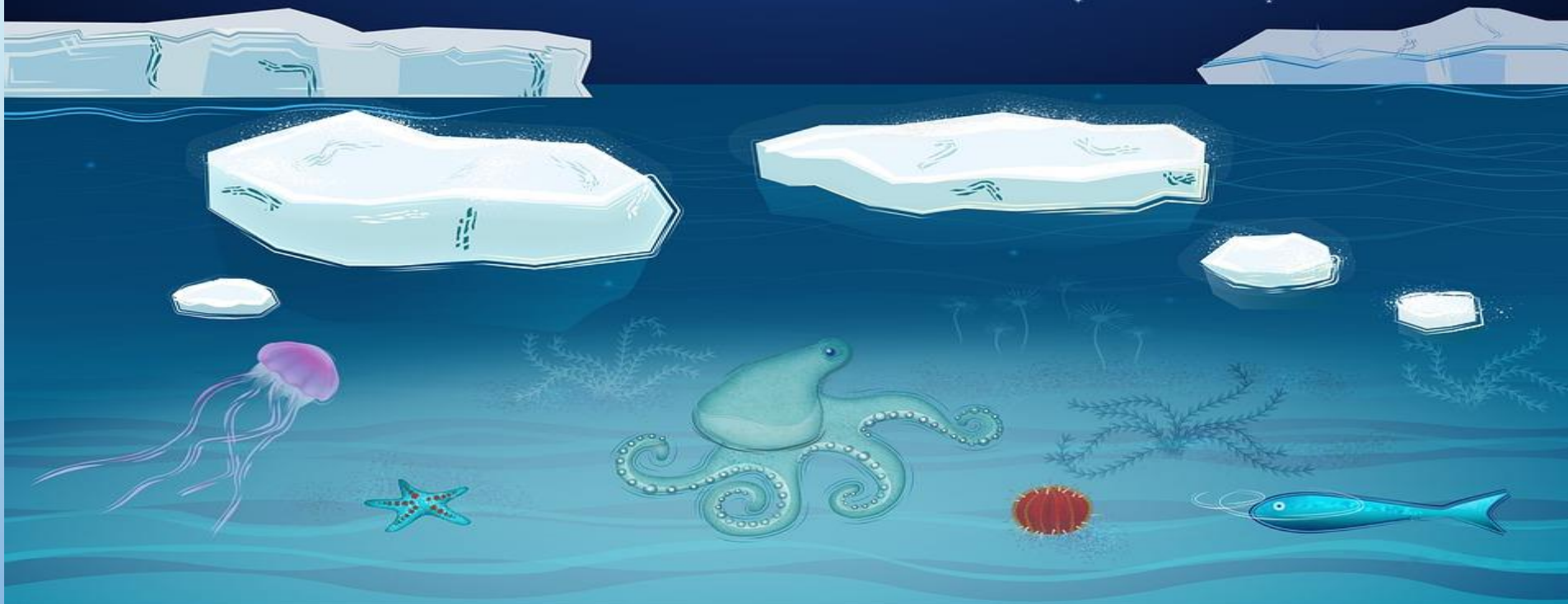
- KELLÉKEK: EGY EGYFORMA SZIVACS, EGY VÖDÖR, S EGY EGYFORMA POHÁR MINDEN CSAPATNAK.
 - ELŐKÉSZÜLET: A RENDELKEZÉSRE ÁLLÓ JÁTÉKTÉR EGYIK VÉGÉBE TEGYÜNK VÍZZEL TELI VÖDRÖT.
 - A MÁSIK VÉGÉBE, MINDEN CSAPAT SZÁMÁRA, EGY-EGY POHARAT. OSSZUK KI A SZIVACSOkat, S VÁLASSZUK KI A NÉGY-6 FŐS CSAPATOKAT! BESZÉLJÜK MEG, HOGY MELYIK CSAPATNAK, MELYIK A POHARA A CÉLBAN.
 - FELADAT: A JÁTÉKOSOK IDE-ODA FUTKOSNAK A VÖDÖR ÉS A POHÁR KÖZÖTT, ÉS A SZIVACCSAL HORDJÁK A VIZET A SAJÁT POHARUKBA. AMELYIK CSAPATNAK ELSŐKÉNT MEGTELIK A POHARA, AZ NYER.
 - MEGPRÓBÁLHATJÁK A CSAPATTÁRSÁK EGYMÁSNAK DOBNI A SZIVACSOt, S ÍGY NEM SZALADVA, HANEM REPTETVE ELJUTTATNI A POHÁRIG, AHOL A CSAPATTÁRS BELENYOMJA A VIZET A POHÁRBA.
- 



FIGYELJ, MERT VIZES LESZEL!

- **KELLÉKEK:** EGY PICI, VÍZZEL TELI MŰANYAG POHÁRKA.
 - **ELŐKÉSZÜLET:** A JÁTÉKOSOK KÖRBEN ÜLNEK, VAGY ÁLLNAK.
 - **FELADAT:** A JÁTÉKVEZETŐ MOND EGY KATEGÓRIÁT (PL. ÁLLATOK, GYÜMÖLCSÖK, AUTÓMÁRKÁK, J-LY-S SZAVAK...). EZUTÁN A JÁTÉKOSOK KÖRBE ADJÁK A VÍZZEL TELI POHÁRKÁT. AKI MEGKAPJA, ANNAK RÖGTÖN MONDANIA KELL EGY SZÓT A MEGADOTT KATEGÓRIÁBÓL. HA SIKERÜL, SZÉPEN MEGY TOVÁBB A POHÁR. HA NEM TUD MONDANI, MAGÁRA KELL ÖNTENIE A VIZET.
NAGYOBB GYEREKEKNÉL, KICSIT CSAVARHATUNK A SZABÁLYOKON. NEM SZABAD AZ ADOTT KATEGÓRIÁBÓL SZÓT MONDANI. HA MÉGIS AZT SIKERÜL, AKKOR KELL A VIZET MAGUNKRA BORÍTANI.
- 

OLVADÓ JÉGTÁBLÁK



TÁNCVERSENY PÁRBAN EGYRE CSÖKKENŐ JÉGFELÜLETEN

FORRÁSOK:

[HTTPS://ERZSEBETTABOROK.HU/EGYSZERU-DE-NAGYSZERU-VIZES-JATEKOK/](https://erzebettaborok.hu/egyszeru-de-nagyszeru-vizes-jatekok/)

[HTTPS://IGAZGYONGYALAPITVANY.HU/TANODA/FOGLALKOZASOK/SPORT/FOGOCSKAK/](https://igazgyongyalapitvany.hu/tanoda/fooglalkozasok/sport/fogoцskak/)

TAPPANCS OVI: PEDAGÓGUS KIADÁS, XVI. ÉVFOLYAM 6. SZÁM

KÖSZÖNÖM A FIGYELMET!