

Benti játékok 2-6 főre - (nem csak) karantén idejére

Hogy tartsuk bent a gyerekeket a lakásban, mikor kint hétágra süt a nap? Nem egyszerű feladat.

Összegyűjtöttünk 50 benti játékot, ötletet és egyéb hasznos linket szülőknek, hogy jól teljen a közösen eltöltött idő... :)

1. Keresd a formát!

Ragasztószalaggal ragasszunk a lakásban a padlóra különböző formákat kicsit nagyobb méretben (lehet betűket, számokat is, ill. négyzetet, háromszöget...). A gyermek válassza ki a neki legjobban tetszőt. Innen indul a játék. Mi mondjuk neki, hogy melyikhez kell eljutnia, különböző mozgásformákkal. Például: Ugrálj el a háromszöghöz! Pókjárással menj a négyzethez! Békaugrással ugrálj a körhöz! És így tovább. Egyéb mozgásformák is lehetnek: rákjárás, nyusziugrás, törpejárás, óriásjárás, futás, egy lábon ugrálás.

Idő: 5-15 perc

Eszköz: ragasztószalag az előkészítéshez

Korosztály: 2-10 éves

Létszám: 1-5 fő

2. Ugróiskola a lakásban

Szintén ragasztószalag segítségével ugróiskolát is készíthetünk a lakásban. Ragasszuk fel a négyzeteket, és indulhat is a hagyományos, mindenki által ismert játék.

Idő: 5-15 perc

Eszköz: ragasztószalag az előkészítéshez

Korosztály: 4-10 éves

Létszám: 1-5 fő

3. Lufi ütögetése kézfejjel

Fújjunk fel egy lufit. Kérjük meg a gyermeket, hogy próbálja meg a levegőben tartani, de csak a kézfejjével érhet hozzá, azzal kell felfelé ütögetnie. El sem hisszük, mekkora utat fog bejárni a gyermek a lakásban ezzel a játékkal!

Idő: 5-15 perc

Eszköz: a létszámnak megfelelő mennyiségű lufi

Korosztály: 4-10 éves

Létszám: 1-5 fő

4. Találd el!

Betűket vagy számokat írjunk post-it papírkákra. Ragasszuk ezeket az ajtóra vagy a szekrényajtóra! Adjunk a gyereknek egy kisebb szivacs labdát/babzsákot, de teljesen megfelel egy pár összegombolyított zokni is! Mondjuk a betűt vagy a számot, és el kell találnia a labdával! Számoknál mondhatunk összeadást, kivonást, szorzást is, és az eredményt kell eltalálnia. Ha betűket használunk, akkor mondhatunk egy szót is, és azt kell elbetűzve kidobnia.

Idő: 5-15 perc

Eszköz: post-it, babzsák/szivacs labda/összegombolyított zokni

Korosztály: 4-10 éves

Létszám: 1-5 fő

5. Átkelés a folyón

Párnákból vagy plüss állatokból építsünk egy hidat, vagyis egymás után tegyük le őket! Plüssök talán azért jobbak, mert jobban kell rajta egyensúlyozni. A feladat, átkelni a hídon úgy, hogy ne essen bele a „vízbe”.

Úgy is játszhatjuk, hogy csak kettő párnát vagy plüssöt adunk a gyermeknek. Az egyiket áll, a másikat maga elé helyezi. Majd lép egyet, felveszi a másikat, és most azt helyezi maga elé. Így kell például eljutni a konyhából a nappaliba.

Idő: 5-15 perc

Eszköz: plüss figurák vagy párnák

Korosztály: 4-10 éves

Létszám: 1-5 fő

6. Random mozgás

Nyomtassuk ki és vágjuk ki az alábbi kis kártyákat, és tegyük egy befőttes üvegbe (kézzel is megírható, ha nincs lehetőségünk nyomtatni)! Amikor úgy látjuk, hogy gyerekünknek nagyon szüksége van pár perc mozgásra, kérjük meg, hogy húzzon ki egy kártyát, és hajtsa végre a rajta található mozgásos feladatot.

Érintsd meg 10-szer a lábujjaidat úgy, hogy közben nem hajlítod be a térded!	Nyújtózz jó magasra, számolj 10-ig, majd enged le kezed! Ismételd meg 3-szor!	Ugrókötelezzél, és közben számolj 30-ig!
Ugord át a küszöböt 20-szor!	Négykézláb menj körbe a szobában!	Csinálj 10 felülést!
Nyusziugrásban menj el a nappaltól a fürdőig és vissza!	Kapcsold be a kedvenc zenédet és táncold végig a számot!	Feküdj a szőnyeg szélére felnyújtott karral és gurulj végig rajta, mint egy palacsinta!
Guggolj le és állj fel 20-szor!	Támaszkodj háttal az egyik ajtófélfához és a kezekkel nyomd a szemközti oldalt, mintha el akarnád tolni! Számolj közben 30-ig!	Ereszkedj le négykézlábra, majd sétálj jobbra-balra a kezeiddel úgy, hogy közben a lábak egyhelyben maradnak!

Idő: 5-10 perc

Eszköz: előkészítéshez nyomtatott vagy kézzel írt kártyák, befőttesüveg

Korosztály: 4-10 éves

Létszám: 1-5 fő

7. Tükörjáték

Nagyon vicces játék. Játshatjuk mi is a gyermekkel, vagy testvérek egymással. Álljunk egymással szembe. Egyikünk mutogat, a másik pedig a tükörkép, akinek ugyanazt kell mutatnia, amit lát. (Kisebbekkel először próbálhatjuk tükörnél, hogy értsék, miről is van szó.) Természetesen játszunk el szerepcserével is!

Idő: 5-10 perc

Eszköz: kisebbeknél tükör

Korosztály: 4-10 éves

Létszám: 2-6 fő

8. Célbadobás

Célbadobás játékhoz használjuk nyugodtan a szennyeskosarat. Dobálhatunk bele plüssöket, vagy néhány pár zoknit összegombolyítva. (Egy ötlet: a zoknikat előtte neki kell párosítania.)

Idő: 5-10 perc

Eszköz: vödör vagy kosár, plüssök, szivacsabdák, zoknik

Korosztály: 3-10 éves

Létszám: 1-5 fő

9. ABC-vadászat

Mondjuk magunkban az ábécét, és kérjünk meg egy gyereket, hogy valamikor mondja azt, hogy stop. Mondjuk ki hangosan azt a betűt, amelyiknél éppen tartunk. Az lesz a feladata, hogy járjon körbe a lakásban, és érintsen meg minél több olyan dolgot, ami azzal a betűvel kezdődik és mondja ki hangosan a tárgy nevét. Ha már nem talál többet, akkor játszunk el egy másik betűvel is.

Idő: 5-10 perc

Eszköz: -

Korosztály: 5-10 éves

Létszám: 1-5 fő

10. Repül a, repül a...

Mondjunk a gyerekeknek szavakat! Ha olyat hall, ami repül, fel kell emelnie a kezét, ellenkező esetben nem szabad felemelni.

Idő: 5-10 perc

Eszköz: -

Korosztály: 3-8 éves

Létszám: 1-5 fő

11. Táncoljunk!

Nagy lapokra írjunk betűket (vagy számokat, szavakat, kicsiknél rajzoljunk képeket) és tegyük le ezeket a földre! Szóljon a zene, táncoljunk a lapok között! Állítsuk meg a zenét, és mondjunk egy betűt! Nagyon gyorsan meg kell keresnie mindenkinek, és rá kell lépni a lapra. Majd folytassuk a táncot! Ha téveszt, adjunk neki valamilyen mozgásos feladatot: pl. tíz felülés vagy ugráljon körbe a lakást!

Idő: 5-10 perc

Eszköz: előkészülethez nagy lapok, filctoll, zenelejátszó

Korosztály: 4-8 éves

Létszám: 1-4 fő

12. Bunkerépítés

Építs bunkert kartondobozból, vagy székekből, plédekkel! Képzeld azt, hogy karanténban vagy ☺

13. Ország, város...

Mindenki egy papírlap tetejére egymás mellé felírja a megbeszélte kategóriákat (ország, város, fiú, lány, növény, állat, mesehős, tárgy...). Megegyeznek, hogy melyik betűvel fognak írni (pl. egy újságban csukott szemmel ráböknek egy betűre), és mindenkinek azzal a betűvel kell írni a kategóriáknak megfelelően 1-1 szót. Ezt lehet időre végezni, vagy pl. addig, amíg az egyik játékos az összes mezőbe írt már szót, és akkor azt mondja, hogy stop! Ekkor mindenki abbahagyja az írást. Sorban soroljátok fel, hogy ki mit írt! Ha van azonos szó, akkor azt húzzátok ki! Mindenki annyi pontot kap a kör végén, amennyi helyes megoldása maradt. És jöhet a következő kör egy másik betűvel.

Idő: 15-25 perc

Eszköz: papírlapok, tollak/ceruzák

Korosztály: 8-12 éves

Létszám: 2-6 fő

14. Nyakláncfűzés téasztából

Vegyél elő egy csomag szarvacska (vagy más fűzhető) téasztát és vékony zsinórt vagy hímzőfonalat. A gyerekek különböző ékszereket készíthetnek (karkötő, nyaklánc). Ha van többfajta, többszínű fűzhető téaszta, akkor érdemes többfélét használni. Az egyszínű téasztaelemek színesre festhetők kevés víz+tempera segítségével.

Idő: 20-40 perc

Eszköz: fűzhető téaszta, fonál; festéshez: tempera, ecset, víz

Korosztály: 4-10 éves

Létszám: 1-4 fő

15. Amerikából jöttem, híres mesterségem címere

Egy (két) kisgyerek kimegy a szobából és megbeszélnek, hogy milyen foglalkozást, mesterséget fognak elmutogatni úgy, hogy a többieknek foglalkozás első és utolsó betűjét árulják csak el.

Idő: 20-30 perc

Eszköz: -

Korosztály: 6-10 éves

Létszám: 4-8 fő

16. Bújócska a lakásban

Ha a klasszikus bújócskára nem alkalmas a lakás, akkor játszhatjuk úgy is, hogy eldugunk kisebb tárgyakat a lakásban, amiket meg kell keresni és össze kell gyűjteni.

Idő: 20-30 perc

Eszköz: -

Korosztály: 3-8 éves

Létszám: 2-5 fő

17. Szembekötős játék

Ha van a lakásban nagyobb tér, akkor „Erre csörög a dió”-t lehet játszani.

Ha kisebb helyen vagyunk, akkor pl. bekötjük az egyik gyerek szemét és úgy kell különböző feladatokat elvégeznie: pl. rajzoljon egy embert; ismerjen fel különböző tárgyakat tapintás alapján; keressen ki egy adott figurát/tárgyat több tárgy közül; esteleg kóstoljon meg különböző ételeket (méz, fűszer, zsemlemorzsa, só...) és nevezze meg őket.

Idő: 20-30 perc

Eszköz: sál a szem bekötéséhez, tárgyak a felismeréshez, papír, ceruza.

Korosztály: 3-10 éves

Létszám: 2-6 fő

18. Amőba

Ez egy klasszikus játék, amit két ember játszhat egymással, köröket és ikszeket kell egymás mellé rakogatni egy négyzethálós lapon. Az nyer, akinek hamarabb összegyűlik egymás mellett 5 egyforma jel (függőlegesen, vízszintesen vagy átlósan).

Idő: 20-30 perc

Eszköz: négyzethálós lapok vagy füzet, toll/ceruza

Korosztály: 6-10 éves

Létszám: 4-8 fő

19. Puri

Mindenki Puri akar lenni. Akkor lehetsz az, ha kezet rázol valakivel. Csukott szemmel mindenki sétálni kezd és keresi a Purit. A felnőtt megsúgja valakinek, hogy ő a Puri, utána ő is becsukja a szemét és csatlakozik a játékhoz. A Puri viszont kinyitja a szemét, és egy helyben marad. Ha beleütközünk valakibe, kezet rázunk vele és megkérdezzük: „Te vagy a Puri?” Ha a másik is úgy válaszol, hogy „Te vagy a Puri?”, azonnal tudjuk, hogy nem a Purit találtuk meg. A Puri szótlan, nem válaszol a kérdésre. Amikor olyan valakivel rázunk kezet, aki nem válaszol, még egyszer kérdezzük meg, hogy biztosak legyünk a dolgunkban. Ha tényleg a Purit találtuk meg, akkor fogjuk meg a kezét és nyissuk ki a szemünket. Ekkor mi is Purivá válunk és szótlanul állunk. Akik Purivá váltak, egymás kezét fogva láncban állnak, akik keresik Purit, azoknak meg kell keresni a lánc bármelyik végén a szabad kezet, hogy kezet foghassanak a Purival.

Idő: 15-20 perc

Eszköz: -

Korosztály: 6-10 éves

Létszám: 5-10 fő

20. Megváltoztatunk valamit

Egy gyereket kiválasztunk, akit nagyon alaposan megnéznék a többiek. Ezután kimegy a gyerek a szobából és három dolgot megváltoztat saját magán (pl. kiköti vagy leveszi a cipőjét/papucsát, kigombol/begombol, kicipzároz, becipzároz magán valamit, megváltoztatja a haját...). Amikor visszamegy a szobába, a többieknek ki kell találni, hogy mi változott meg. Ha megvan,

Idő: 10-15 perc

Eszköz: -

Korosztály: 6-10 éves

Létszám: 3-6 fő

21. Repülő

Készíts papírrepülőt! Bármilyen papírból, bármilyen technikával, bármekkora méretben. Ki lehet színezní, egyedi jelekkel el lehet látni. Lehet gyorsasági és ügyességi játékot játszani (pl. beledobni valamibe vagy átdobni valamin), és a szépségverseny is

Idő: 5-10 perc

Eszköz: papírlap, filc, színes ceruza

Korosztály: 5-10 éves

Létszám: tetszőleges

22. Ki tudod szagolni?

Elő a fűszerekkel! Érdeemes 5-6 féle fűszert felsorakoztatni az asztalon. Minden versenyző megnézheti, megszagolhatja, esetleg megízlelheti, hogy pontosan milyen fűszerek vannak versenyben. Nagyobbaknál ki lehet térni rá, hogy melyik fűszert milyen ételekhez használjuk, és fel lehet hívni a jótékony hatásukat is, ha van. Ezt követően, be kell kötni a versenyző szemét, és véletlenszerűen elé kell tenni 3 fűszert, hogy tippelje meg, mi lehet az. Gyerekeknek és felnőtteknek egyaránt izgalmas játék.

Idő: 10 perc

Eszköz: fűszerek, kendő

Korosztály: 5 éves kortól ajánlott

Létszám: tetszőleges

23. Rajzolj csukott szemmel!

A játékvezetőnek érdemes már korábban egy egyszerűbb, 2-3 geometriai alakból álló rajzot készíteni. Ez lesz a feladvány, így ezt titokban kell tartani. A versenyzők párt alkotnak. Az egyik játékosnak be kell kötni a szemét, ő fog rajzolni. Ennél a pontnál lehet elővenni a feladványt és a látó játékosnak utasításokat kell adni arra vonatkozóan, hogy hogy nézzen ki a rajz, de csak szavakkal szabad segítenie társát. Utána lehet cserélni.

Idő: 10 perc

Eszköz: kendő, papír, toll/ceruza

Korosztály: 7 éves kortól ajánlott

Létszám: páros szám

24. Portré készítése

Ülj szembe a másikkal, és készítsd el a portréját! Azonban a feladatot úgy kell végrehajtani, hogy nem nézhetsz a papírra, csak a másikra! Jó, ha van a közelben egy felnőtt, aki felügyeli a feladatot...

Idő: 10 perc

Eszköz: papír, toll/ceruza

Korosztály: 5 éves kortól ajánlott

Létszám: páros szám

25. Halandzsa

A kiválasztott páros feladata egy általunk megadott szituáció eljátszása szavak nélkül, csak halandzsázva. A résztvevőknek érdemes pár perc gondolkodási időt adni, hogy kitalálják, miről szólhat a jelenet.

A halandzsa szabályait is meghatározzuk:

- a. Csak lalázva beszélhetnek.
- b. Csak számokkal beszélhetnek, de nem muszáj egymást követő számokat mondaniuk.
- c. Egymás után szótagokat sorolnak, de csak értelmetlen szavakat alkothatnak így.

Idő: 5 perc (+ gondolkodási idő)

Eszköz: -

Korosztály: 5 éves kortól ajánlott

26. Telefon

Körben ülünk. A kezdő játékos felveszi a telefont, és elkezdi beszélni valamelyik társához. Csupa olyan dolgot mond, amiről a hívott fél magára ismerhet, rájöhet, hogy róla van szó. Amikor rájött, felveszi a telefont, vagyis jelzi, hogy megkapta az üzenetet. Most ő kezd beszélni valaki másról. (Ha már beszélünk, lehetőleg fontos dolgokkal foglalkozunk, ne testmagassággal, hajszínnel, ruházattal, stb.)

Idő: 10 perc

Eszköz: -

Korosztály: 5 éves kortól ajánlott

Létszám: 3-4 fő

27. Váratlan fordulat

Egyikünk mesélni kezd egy történetet. A többiek a történet mesélése közben időnként szavakat mondanak be a mesélőnek, és neki a kapott szót a következő mondatába be kell illesztenie, ügyelve arra, hogy a sztori azért úgy-ahogy összefüggő maradjon. A bemondások ne túl gyorsan kövessék egymást!

Idő: 5-10 perc

Eszköz: -

Korosztály: 8 éves kortól ajánlott

Létszám: 3-4 fő

28. Sportolás a szobában ☺

A játék pantomimszerű. Labdát vagy léggömböt dobálunk egymásnak (kislabdát, kosárlabdát, kézilabdát, medicinlabdát), ping-pongozunk, teniszhezünk, mindezt tárgyak nélkül. A vezető fotózza a játékot. (Fényképezőgép nélkül, természetesen.) Amikor kattint, a játékosok belemerevednek a mozdulatba. A következő kattintáskor tovább folytatódik a mimes játék. A játékvezető egy másik jelére a cselekvést lassítottan végezzük. Ha megfelelően koncentrálnak a társaság, játékunk olyanná válik, mint a lassított filmfelvétel.

Idő: 10 perc

Eszköz: -

Korosztály: 5 éves kortól ajánlott

Létszám: nincs létszámkorlát

29. Foglalkozások

Az egyik csapat tagjai foglalkozásokat jelenítenek meg, azok jellemző mozdulatai, helyzetei alapján. Csak akkor válhatnak a játékosok a következő foglalkozás bemutatására, ha az előzőt már felismerte a másik csapat. Törekedni kell a jellemző jegyek sűrítésére. Őt foglalkozás bemutatása után cserél a két csapat. (Az Amerikából jöttem egyik alternatívája ez a játék.)

Idő: 15 perc

Eszköz: -

Korosztály: 5 éves kortól ajánlott

Létszám: 4-6 fő

30. Páros versmondás

Mulatságos játék, a szöveg és a gesztus szétválasztására épül. A párok egyik tagja verset mond, míg társa mögötte állva, a versmondó háta alatt előre nyújtott kezeivel gesztikulál. A szétválasztott szöveget és gesztust szinkronba kell hozni, egymásra koncentrációt igényel a játék a párok tagjaitól. (Verseket helyett természetesen bármilyen más szöveget is el lehet játszani az adott módon, de az külön hasznos, ha verset mondanak a csoport tagjai.)

Idő: 5 perc (+ gondolkodási idő)

Eszköz: -

Korosztály: 8 éves kortól ajánlott

Létszám: 2-6 fő

31. Portás

A portásjelöltek sorban foglalják le a szobákat, vagyis számokat mondanak 1 és 40 között. Az elején könnyű, de aki olyan számot mond, ami már volt, kiesik. A rendeléseket a játékvezető jegyzi és ellenőrzi.

Idő: 15-20 perc

Eszköz: papír, ceruza a játékvezetőnél

Korosztály: 8 éves kortól ajánlott

Létszám: 3-6 fő

32. Hol a gyűrű?

Egy gyűrűt zsinagra felfűzünk, majd a zsinagot megfogják a szorosan körben álló játékosok. Ezután a gyűrűt a zsinag mentén tetszés szerint csúsztathatják egymásnak. Az egyik játékos beáll a kör közepére, neki kell kitalálnia, hogy kinek a kezében van a gyűrű. Akire gyanakszik, annak hirtelen a kezére csap. Erre a játékos köteles felemelni azt a kezét, amire a kitaláló rácsapott. Ha ott a gyűrű, akkor helyet cserél a körben állóval, ha nincs nála, akkor az marad a körben, aki volt, addig, amíg meg nem találja a gyűrűt.

Idő: 10-20 perc

Eszköz: spárga, gyűrű

Korosztály: 5 éves kortól ajánlott

Létszám: 3-4 fő

33. Ki van a hátamon?

Minden játékos hátára egy papirost ragasztunk, amelyen egy híres ember vagy mesehős neve szerepel. A feladat kitalálni, hogy „ki van a hátamon” úgy, hogy minden társunknak 3-3 barkochba-kérdést tehetünk fel az illetővel kapcsolatban. Aki kitalálta, jelentkezik a játékozatónél, és kap egy újabb nevet, amíg az előkészített cetlik el nem fogynak.

Idő: 10-20 perc

Eszköz: papír, toll, cellux

Korosztály: 7 éves kortól ajánlott

Létszám: 3-4 fő

34. Szópárbaj

A játékot ketten játsszák. Egy betűből kiindulva mindig egy-egy betűvel bővítik a „szavukat”, amely értelmes (=teljes) szó sosem lehet, de mindig kiegészíthető kell, hogy legyen értelmes szóvá. Az a vesztes, aki értelmes (=teljes) szót mond ki, vagy olyat, amelyet nem tud értelmes szóvá kiegészíteni. (Persze amikor új betűt tesz hozzá valaki az eddigi szóhoz, nem árulja el a másoknak, milyen szóra gondolt, csak ha az rákérdez, és ezzel beismeri, hogy nem tudja tovább bővíteni, tehát veszít.) Az első három betűnél még semmilyen szabály nem köti a játékosokat!!! Pl.: a – at – mat – mate (matematika) – lmate (almatermés) – stb.

Idő: 5 perc / pár

Eszköz: -

Korosztály: 8 éves kortól ajánlott

Létszám: 2-4 fő

35. Szókirakó

A játékosok közösen megállapodnak egy hosszú szóban, amely majd az általuk képzendő szavak alapjául szolgál. A feladat a szó betűiből minél több értelmes szót kialakítani. Egy betű egy szóhoz csak annyiszor használható fel, ahányszor az eredeti szóban szerepelt. Öt perc elteltével a játékosok összevetik egymással a megalkotott szavakat. Azt a szót, amelyik legalább két ember papírján szerepel, ki kell húzniuk a versenyzőknek. Az ezután megmaradó szavak a felhasznált betűk arányában érnek pontot alkotóiknak, a toldalékos szavak is külön számítanak. Játshatjuk úgy is, hogy nem egyének, hanem 3-4 fős csapatok versenyeznek.

Idő: 10-15 perc

Eszköz: papír, toll

Korosztály: 8 éves kortól ajánlott

Létszám: 3-4 fő

36. Fekete-fehér-igen-nem

A játék lényege, hogy a „fekete”, „fehér”, „igen”, „nem” szavakat nem szabad kimondani, ennek ellenére minden kérdésre gyorsan válaszolnunk kell. Aki elrontja, kiesik a játékból.

Idő: 5-15 perc

Eszköz: -

Korosztály: 5 éves kortól ajánlott

Létszám: 2-8 fő

37. Most mutasd meg!

Két csapatot alkotunk. Az egyik csapat gondol egy mű (film, könyv stb.) címére, és ezt a címet megsúgja a másik csapat egyik játékosának. Az ő feladata lesz elmutogatni a címet saját csapatának, akiknek minél hamarabb ki kell találniuk azt. Mérhetjük az időt, hogy ki a gyorsabb.

Idő: 20 perc (+ gondolkodási idő)

Eszköz: -

Korosztály: 5 éves kortól ajánlott

Létszám: 2-8 fő

38. Újságpapír szigetek

Elhelyezünk a földön négy-öt szétterített újságpapírt. Dallamos muzsika szól magnóról. Mindenki mozog, táncol a papírok között. Ha leáll a zene, mindenki, aki ráfér, az újságpapírszigetre lép. Aki nem fér fel, kiesik a játékból. Ezután eggyel kevesebb papír marad a földön. Továbbengedjük a zenét, majd ismét csend és újra ugrás a papírra. Addig folyik a játék, amíg csak egy papír marad.

Idő: 10 perc

Eszköz: 4-5 újságpapír

Korosztály: 5 éves kortól ajánlott

Létszám: 3-4 fő

39. Hamupipőke

Bekötött szemmel, megadott idő (3 min.) alatt a játékosoknak minél pontosabban szét kell választani az egy kupacba összeöntött lencsét, babot, kukoricát, stb.

Idő: 5-7 perc

Eszköz: szemestakarmány, kendő

Korosztály: 5 éves kortól ajánlott

Létszám: 3-4 fő

40. Hordár

Alap- és célvonalat húzunk egymástól 5 méterre. A csapatoknak két hurkapálca közé fogva kell a diót (vagy nagyobb legódarabot) átvinni a célba. Aki leejti, vagy kézzel hozzáér, előlről kezdheti a cipekedést. A csapattagok egyszerre és váltóban is versenyezhetnek.

Idő: 10-15 perc

Eszköz: dió (vagy nagyobb legódarab), hurkapálca

Korosztály: 6 éves kortól ajánlott

Létszám: 2-6 fő

41. Kis színdarab

Minden csapatnak felírunk egy papírra 5-6 sehogyan sem összeillő szót. 10 percük van arra, hogy egy kis jelenetbe beépítsék ezeket a szavakat, de hang nélkül kell a történetet előadniuk. A többi csapatnak ki kell találni, mi lehetett az a bizonyos 5-6 kulcsszó.

Idő: 20 perc

Eszköz: -

Korosztály: 8 éves kortól ajánlott

Létszám: 2-3 fő csapatonként

42. Reklámozás

A kijelölt embereknek egy abszurd tárgyat kell reklámozniuk. Mondják el mire jó, miért előnyös, ha most vásárolják meg, stb. A reklámhoz bármilyen eszközt, módszert felhasználhatnak, törekedjenek a szellemességre is!

Idő: 5 perc reklámonként

Eszköz: abszurd tárgyak

Korosztály: 8 éves kortól ajánlott

Létszám: 2 fős csapatok

43. Mire jó?

A csapatok kapnak egy-egy tárgyat, ez lehet szokványos használati tárgy, de akár valamilyen extrém dolog is. Megadott idő alatt a csapatoknak össze kell gyűjteniük minél több olyan helyzetet, ahol az adott tárgyat használni tudják. Külön díjazzuk a szellemes megoldásokat!

Idő: 10-15 perc

Eszköz: toll, papír

Korosztály: 8 éves kortól ajánlott

Létszám: 2-3 fő csapatonként

44. Zoknibáb készítése

Az újrahasznosítás egy kiváló eszköze a bábkészítés. A legegyszerűbb formája, ha felhúzzuk a kezünkre, és máris indulhat a mese. Lehet szemet készíteni gombból. Vagy éppen megtölteni rizzsel, és akkor önálló életre is kelhet.

Idő: 5-10 perc

Eszköz: zokni, gomb

Korosztály: 4 éves kortól ajánlott

Létszám: 2-4 fő

45. Életre kelt rajzok

A korábbi jól sikerült színes rajzok újrahasznosításaként készítsünk bábokat! A rajz főbb szereplőit ki lehet vágni, és vagy hurkapálcára vagy ceruzára rá lehet ragasztani. (Esetleg ujjbábót is készíthetünk belőle, ha ragasztunk a hátuljára egy papírcsíkot, amiből gyűrűt formálunk.)

Idő: 5-10 perc

Eszköz: színes rajzok, olló, cellux, hurkapálca/ceruzák

Korosztály: 4 éves kortól ajánlott

Létszám: 2-4 fő

46. Alkoss üzenetet!

Vágj ki régi újságokból szavakat és alkoss egy lelkesítő mondatot!

Idő: 5-10 perc

Eszköz: újságpapír, olló, ragasztó

Korosztály: 8 éves kortól ajánlott

Létszám: egyéni feladat

47. Dominó

Csinálj egy 15 elemes „dominót” bármiből, ami NEM dominó!

Idő: 10-15 perc

Eszköz: bármilyen tárgy

Korosztály: 8 éves kortól ajánlott

Létszám: egyéni feladat

48. Alkoss virágot!

Alkoss egy virágot/képet újrahasznosított anyagokból!

Idő: 10-15 perc

Eszköz: bármilyen tárgy (kupak, tejfölösdoboz, újságpapír stb.)

Korosztály: 10 éves kortól ajánlott

Létszám: egyéni feladat

49. Pókháló

Alkosd meg otthon a saját pókháló típusú akadálypályádat! Pórbájjátok ki a családdal! ☺

Idő: 15-20 perc

Eszköz: zsinór / spárga / madzag / szalag

Korosztály: 10 éves kortól ajánlott

Létszám: egyéni feladat

50. Ügyességi játék

Most bebizonyíthatod, hogy milyen ügyes vagy. Vegyél egy üres tejfölös dobozt, mosd ki! Az alsó felén, középen lyukaszd ki! Fűzz bele egy spárgát (kb. 30 cm-t), és a végére tegyél egy csomót! A másik végére fűzzél fel egy kupakot (úgy, hogy a kupakot kilyukasztod középen, átfűzöd a spárgát és megcsomózod). A feladat az, hogy lendítsd bele a kupakot a tejfölösdobozba. Nem is olyan könnyű, mint ahogy az ember elsőre gondolná...

Idő: 15-20 perc

Eszköz: zsinór / spárga / madzag / szalag, tejfölös doboz, kupak

Korosztály: 10 éves kortól ajánlott

Létszám: egyéni feladat

Játékleírások forrása:

1-11. <https://mokastanitas.hu/blog/elolvasom/lakasban-is-jatszható-25-mozgasos-jatek-33>

<https://www.szuloklapja.hu/gyermekeprogramok/6445/107-szuper-benti-jatek-es-elfoglaltsag-gyerekeknek:-ennyi-mindent-csinalhatsz-otthon-ha-nem-lehet-kimenni.html>

14-17. <https://www.nagyszuloklapja.hu/jatek-az-unokaval/3377/mit-jatsszunk-ha-esik-az-eso-20-szuper-benti-jatekotlet-gyerekeknek-rossz-ido-esetere.html>

19. Dr. Spencer Kagan: Kooperatív tanulás

http://kemeny-eger.sulinet.hu/public/doks/kooperativ_tanulas.pdf (letöltés: 2020.04.09.)

25-43. Játéklista SOTE

46-49. Magyar Cserkészszövetség: Cserkészkedj otthon!

További hasznos oldalak:

Feladatok a legkisebbeknek:

https://www.facebook.com/arttercsoport/?_tn_=%2CdkCH-R-R&eid=ARA4p51v-oHdsFAXxA4c-tRUUqNVqCBCzFYxKrP-WPHgm5k58RieeklyuUxe1ualwKqkUSN1-h89glYd&hc_ref=ARSHiJ3QmpTco9OfkC1d8HwmpSfkl2lg1f9oGqC5ovtg08wQ385JmSdQ95MqLjHXyc&fref=nf&hc_location=group

Érzelemkifejezés segédanyag kicsiknek:

http://vadaskert.hu/wp-content/uploads/2020/04/Hogy-vagy_-Az-%C3%A9rzelemkifejez%C3%A9s-j%C3%A1t%C3%A9kos-eszk%C3%B6zei.pdf?fbclid=IwAR3AoAraIWX2-7pyaPiBgVNzI4-MCvZIG3LR-X2JksINu7pC5KF6SBbkqk

Színezők és labirintusok (Magyar Cserkészszövetség):

https://magazin.cserkesz.hu/2020/04/szokeresos-szinezok-a-csaladnak/?fbclid=IwAR1xi_icD85eML3mbsrN_U9uwlyUsZJDM672kg4N64v1T_JbS6c51QQYmZw

50 ötlet otthonra (Vadaskert Alapítvány a Gyermek Lelki Egészségéért):
https://www.facebook.com/permalink.php?story_fbid=3275891482439011&id=185587424802781

Húsvéti kézműves ötletek:

<https://mokastanitas.hu/blog/elolvasom/egyszeru-finommotorikat-is-fejleszto-kezmuves-otletek-husvetra-36?fbclid=IwAR2RMni3HHsgmc5BkBjUWshJM30kg7xkbZHt4Cs-3pgBH6mNNofxnSolCSc>

https://www.facebook.com/permalink.php?story_fbid=3292377450790414&id=185587424802781

<https://www.facebook.com/BuborekFejlesztohaz/posts/2857467797634840>

Legós játékötlek:

<https://www.facebook.com/watch/?v=538544580001304>

Hangoskönyvek:

https://kultura.hu/ingyenes-interaktiv-hangoskonyvek/?fbclid=IwAR3qZYutGeyw6TIHcbqvrqgnQmLHgB_y8PKSrhMxWQNsqIDa9gQ13pzEdvA

Filmklasszikusok kicsiknek és nagyoknak:

<https://filmarchiv.hu/hu/alapfilmek/online-filmklasszikusok?a=10332>

Természetfilmek:

http://www.artmoziegyesulet.hu/hirek/ingyenesen-nezhető-díjnyertes-magyar-természetfilmek/?fbclid=IwAR25S27x8VpDISz1WBKp8QE0Dy-tL3dnQ3nDb-eJaN_UebCUPYJGT6WIM0

Zene, színház, irodalom:

https://www.digitaliscsalad.hu/elmeny/zene-szinhaz-irodalom-otthonra-is-eljonnek?utm_content=facebook.hu_TA_AL_DEMO_PGP_CC_facebook.feed.post.dcs.zene.szinhaz.otthon.1x1.rid208&utm_source=facebook-hu&utm_campaign=hu-20-04-c-f-k-a-a-brd-care-family-dcs-apr-2020-bid0006&utm_term=consideration&utm_medium=cpc

Budapest, 2020. április 9.

Összeállította: Bajnokné Vincze Orsolya és Nagy Márta

Református Pedagógiai Intézet